

I. TÉMAKÖR: DIGITÁLIS VILÁG KÖRÜLÖTTÜNK

2. EGY NAP AZ ISKOLÁBAN – DIGITÁLIS ISKOLA



Felhasznált irodalom: <https://www.tankonyvkatalogus.hu/site/kiadvany/OH-DIG03TA>
https://www.tankonyvkatalogus.hu/pdf/OH-DIG03TA_teljes.pdf

Kép forrása: <https://pixabay.com/>

Szófelhő: <https://wordart.com/>

VAJON AZ ISKOLÁBAN IS MEGJELENT A DIGITÁLIS VILÁG?



FOGALMAK

- **Digitális alkalmazás vagy applikáció:**

olyan programok, melyek a digitális eszközökön, pl. telefonon, tableten, note - bookon [notbuk] futnak. Nagyon sokféle alkalmazás létezik, a szórakozással, tanulással, munkával kapcsolatos alkalmazások száma naponta növekszik.

Digitális tananyagok: olyan digitális alkalmazások, amelyek segítenek a tanulásban. Használhatjuk őket otthon vagy az iskolában, egyedül, a tanulópárunkkal vagy csoportban is. Segíthetnek a gyakorlásban, ha lemaradtunk valamiben, de akkor is, ha nehezebb vagy újfajta feladatokat szeretnénk megoldani.



DIGITÁLIS FELADATOK KERESÉSE

- <https://www.nkp.hu/#>
- <http://www.okosdoboz.hu/>
- <https://wordwall.net/hu-hu/community/wordwall-í%C3%A1t%C3%A9kok>
- <https://learningapps.org/>



FELHASZNÁLT IRODALOM

- dr. Lénárd András Tamás, Sarbó Gyöngyi, Tarné Éder Mariann, Turzó-Sovák Nikolett: Digitális kultúra 3. , 8-9 p.
- https://www.tankonyvkatalogus.hu/pdf/OH-DIG03TA_teljes.pdf